



Les Compagnons
du Végétal

Catalogue d'animations

Éducation populaire

Contactez-nous pour élaborer ensemble votre programme

contact@lescompagnonsduvegetal.fr

06 51 31 64 40



Introduction

Éducation populaire

Ces fiches sont à titre indicatif, nous pouvons nous **adapter** selon les publics et les différents sites à identifier.

N'hésitez-pas à nous **appeler** pour qu'on puisse **construire ensemble** la meilleure animation pour vous !

Jardins & multiplication végétale



OBJECTIF

Comprendre les **enjeux** de la **biodiversité** cultivée, et apprendre les **gestes** de base du **jardinage**.

DESCRIPTION

Découvrir les semis, les boutures, le marcottage et plus globalement le **cycle végétal des plantes**.

ÂGE

À partir
de **3 ans**

LIEUX

Intérieur
et
Extérieur

DURÉE

1h-2h

EFFECTIF

8-12

MATÉRIEL PRÉVU

Graines, plants, sécateur, hormone de bouturage, cire, terreau, pots, gants, jeux...

Initiation à la permaculture



OBJECTIF

Comprendre la philosophie **permaculturelle** et apprendre à prendre en compte tous les éléments dans le cadre d'un **jardin productif**.

DESCRIPTION

Découverte entre théorie et pratique sur **les principes de la permaculture** à appliquer au **jardin**.

ÂGE

À partir
de **14 ans**

LIEUX

Intérieur
et
Extérieur

DURÉE

1j-2j

EFFECTIF

10-15

MATÉRIELS PRÉVU

Vidéo projecteur, tableau,
un jardin support à Garat par exemple.

Animation enlever le béton et plantation



OBJECTIF

Action Militante symbolique pour montrer 'par l'exemple, l'intérêt du végétal dans l'espace public.

DESCRIPTION

Découvrir comment enlever du béton et quoi replanter selon le contexte du site.

ÂGE

À partir
de **7 ans**

LIEUX

Extérieur

DURÉE

1h-3h

EFFECTIF

10-15

MATÉRIEL PRÉVU

Des plants, des graines et marteau piqueur, pelles, barre a mine, terreau.

Conte musicale

FICHE
ANIMATION



OBJECTIF

Apprendre de façon ludique, l'impact de l'humain sur les écosystèmes .

DESCRIPTION

Découvrez le conte de Greta la tortue et ses aventures pour mettre en lumière les gestes à adopter.

ÂGE

de 4 **ans-10**
ans

LIEUX

Extérieur
intérieur

DURÉE

40min-1h

EFFECTIF

++

MATÉRIEL PRÉVU

Des plants, des graines et marteau piqueur, pelles, barre a mine, terreau.

Animation Compostage



OBJECTIF

Comprendre le **système du compostage** et ses **intérêts** et **utilisations**.

DESCRIPTION

Découvrir le **processus du compostage**, les matières et les êtres vivants qui s'y trouvent à travers des jeux. Possibilité de bricoler un compost.

ÂGE

À partir
de **7 ans**

LIEUX

Intérieur
et
Extérieur

DURÉE

1h-3h

EFFECTIF

10-15

MATÉRIEL PRÉVU

Un composteur ou du matériel pour en construire un, des matières compostables ou non, jeux.

animation

analyser le sol ?



OBJECTIF

Comprendre comment identifier les 3 composantes de la **fertilité d'un sol** (physique, chimique et biologique) de façon **ludique**.

DESCRIPTION

Découvrir les techniques : du **bocal**, **boudin**, **Ph** et **moutarde**, pour tout **connaitre** sur **vos sols** !

ÂGE

À partir
de **10 ans**

LIEUX

Intérieur
et
Extérieur

DURÉE

2h-3h

EFFECTIF

10-15

MATÉRIEL PRÉVU

Des gobelets, des bocaux, une terrière, une bâche, du vinaigre, du bicarbonate et de la moutarde

Théâtre de la biodiversité



OBJECTIF

Requestionner la place de l'Homme dans la nature.
Approfondir et **améliorer** notre impact sur ce qui nous entoure.

DESCRIPTION

Jouons la Nature en l'incarnant afin d'améliorer nos interactions à l'autre.
Découvrir la faune et la flore sous un angle théâtrale.

ÂGE

À partir
de 6 ans

LIEUX

Intérieur
et
extérieur

DURÉE

2h

EFFECTIF

10-25

MATÉRIEL PRÉVU

...

Ciné débat nature

FICHE
ANIMATION



OBJECTIF

Débattre avec un support de film au sujet du choix autour de la nature (Forêt, permaculture, transition agroécologique, nature..)

DESCRIPTION

Projection d'un film et débat sur la thématique choisie.

ÂGE

À partir
de **12 ans**

LIEUX

Intérieur

DURÉE

2h-3h

EFFECTIF

selon la salle

MATÉRIEL PRÉVU

Vidéo projecteur, ordi, écran, ou dans une salle déjà existante.

Balade plantes sauvages comestibles



OBJECTIF

Redonner les lettres de noblesses aux plantes sauvages **comestibles** et insister sur le caractère **bioindicateur des plantes**.

DESCRIPTION

Partir à la **découverte des plantes** et de **leurs utilisations** sous la forme d'une balade.

Pour aller plus loin dans la thématique, l'association " Les jardins d'Isis " propose aussi des ateliers sur Angoulême.

ÂGE

À partir
de **10 ans**

LIEUX

Extérieur

DURÉE

2h-3h

EFFECTIF

15-20

MATÉRIEL PRÉVU

Chaussures, crayon et feuille.

Atelier cuisine Végétale



OBJECTIF

Apprendre des techniques liées à la conservation et la préservation des aliments que ce soit dans un but culinaire, médicinal ou même cosmétique.

DESCRIPTION

Partir à l'aventure de la **Lactofermentation, sirops, distillation ou encore séchage**, diverses techniques et préparations culinaires autour du végétal et des ingrédients de votre quotidien.

ÂGE

À partir
de **10 ans**

LIEUX

**Extérieur
intérieur**

DURÉE

1h-3h

EFFECTIF

8-12

MATÉRIEL PRÉVU

carnets, stylo, vêtement adapté.

Escape Game du Végétal



OBJECTIF

S'amuser tout en **apprenant** sur la **biodiversité**.

DESCRIPTION

Résoudre des **énigmes** en **équipe** sur la thématique de la **biodiversité**.

ÂGE

À partir
de **12 ans**

LIEUX

Intérieur

DURÉE

1h

EFFECTIF

8

MATÉRIEL PRÉVU

toute la mallette du jeu, électricité.

Bricolage d'abris à Faunes



OBJECTIF

Comprendre l'**intérêt de la biodiversité** et ce dont elle a **besoin pour s'épanouir**.

DESCRIPTION

Confectionner en **groupe** des **abris** à chauves souris, à hérissons, à oiseaux ou encore des **hôtels à insectes**.

ÂGE

À partir
de **6 ans**

LIEUX

Intérieur
et
extérieur

DURÉE

2h-3h

EFFECTIF

8-10

MATÉRIEL PRÉVU

Outils de bricolage, bois, vis, différentes matières.

Production de Champignons



OBJECTIF

Comprendre le **monde méconnu des champignons** et ses **techniques de production**.

DESCRIPTION

Apprendre à **faire pousser des champignons** chez soi, et expérimentation d'une technique (buche ou sac).

ÂGE

À partir
de **10 ans**

LIEUX

Intérieur
et
extérieur

DURÉE

2h-3h

EFFECTIF

8-10

MATÉRIEL PRÉVU

Pailles, eau, électricité, chaux, récipients, mycélium, marc de café, sac à salade
Ou visseuse, chevilles, buche fraiche.

Fresque du climat



OBJECTIF

Comprendre **les liens** de **causes à effets** du **dérèglement climatique**.

DESCRIPTION

Découvrez ce format **ludique** qui permet de déchiffrer un phénomène écologique global en **collaborant** par la réalisation d'une fresque collective.

ÂGE

À partir
de **14 ans**
(ou formule
enfant)

LIEUX

Intérieur

DURÉE

2h-3h

EFFECTIF

21

MATÉRIEL PRÉVU

Tableau, feuilles, jeux de cartes, post-it, crayons, feutres.

Vannerie

FICHE
ANIMATION

OBJECTIF

Découvrir les essences d'arbres, les outils et les gestes de la vannerie.



DESCRIPTION

Avec pour objectif de réaliser un panier avec des végétaux (en plusieurs séances), vous allez vous exercer à ce savoir-faire ancien dans la convivialité. (possible que d'octobre à avril)

ÂGE

À partir
de **14 ans**

LIEUX

Intérieur

DURÉE

2h-3h

EFFECTIF

12

MATÉRIEL PRÉVU

Opinel, cuir, osier ou autres matières ligneuses à vanner.

Land art

FICHE
ANIMATION

OBJECTIF

S'émerveiller avec la nature.



DESCRIPTION

Construire une oeuvre collectivement en s'aidant des éléments naturels présents.

ÂGE

À partir
de **5 ans**

LIEUX

Extérieur

DURÉE

1h-2h

EFFECTIF

12

MATÉRIEL PRÉVU

Sa créativité

Tatakizomé

FICHE
ANIMATION

OBJECTIF

Passer un temps convivial en découvrant une activité artisanale japonaise.



DESCRIPTION

Construire une oeuvre (collective ou individuelle) à l'aide de végétaux, de tissu, d'une planche et d'un marteau !

ÂGE

À partir
de **5 ans**

LIEUX

Extérieur

DURÉE

1h-2h

EFFECTIF

12

MATÉRIEL PRÉVU

Marteau, plaque en bois, tissus.

Plantation de haie participative



OBJECTIF

Apprendre à planter un arbre et à comprendre son rôle dans l'écosystème

DESCRIPTION

Agir pour planter un arbre au bon endroit au bon moment tout en comprenant son rôle dans l'écosystème

ÂGE

À partir
de **5 ans**

LIEUX

Extérieur

DURÉE

1h-2h

EFFECTIF

12

MATÉRIEL PRÉVU

Pelle, fourche, brouettes, plants, paille, gaine, tuteurs.

Teinture végétale

FICHE
ANIMATION

OBJECTIF

Découvrir la méthode de la teinture végétale naturelle



DESCRIPTION

Apprendre et réaliser ses propres teintures végétales collectivement.

ÂGE

À partir
de **5 ans**

LIEUX

intérieur
Extérieur

DURÉE

1h-2h

EFFECTIF

12

MATÉRIEL PRÉVU

Garance, chou et tout autres plantes à teinture, eau, bocaux...

Balade botanique des chemins



OBJECTIF

Découvrir et s'émerveiller sur la nature autour de nous au quotidien.

DESCRIPTION

Suivre un expert de la botanique pour en connaître un peu plus sur l'écosystème et ces interconnexions.

ÂGE

À partir
de 12 **ans**

LIEUX

Extérieur

DURÉE

2 à 3h

EFFECTIF

25

MATÉRIELS PRÉVU

Crayons, stylos, et appareil photo pour immortaliser les découvertes.

Animation graines



OBJECTIF

En apprendre davantage sur les semences et comment les démultiplier.

DESCRIPTION

Faire de nombreux jeux ludiques autour des graines (sachets en origami, jeu verger en permaculture, bombes de graines...)

ÂGE

À partir
de **5 ans**
(ou formule
enfant)

LIEUX

interieur
Extérieur

DURÉE

1h-2h

EFFECTIF

12

MATÉRIEL PRÉVU

La banque de graines, des graines, des papiers, les jeux.